

## IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

Applicant :

Teruyuki Shitara et al.

Serial No.:

09/521,177

Filed

March 8, 2000

For

REPRODUCING APPARATUS AND INFORMATINECEIVED

Group A.U.:

2134

NOV 1 4 2003

Technology Center 2100

I hereby certify that this paper is being deposited this date with the U.S. Postal Service in first class mail addressed to Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450 Jay H. Maioli Reg. No. 27,213 November 7, 2003

November 7, 2003 1185 Avenue of the Ameri New York, NY 10036

(212) 278-0400

# CLAIM FOR PRIORITY AND DOCUMENT SUBMISSION

Commissioner for Patents P.O. Box 1450 Alexandria, VA 22313-1450

Sir:

A claim for priority under the provision of 35 USC 119 is hereby entered in the above-identified application.

In support thereof enclosed is a certified copy of Japanese Patent Application No. P11-061547 filed on March 9, 1999 and Application No. P2000-060382 filed on March 1, 2000.

Entrance of the priority claim is solicited.

Respectfully submitted, Cooper & Dunham LLP

Jay H. Maioli Reg. No. 27,213

File No. : 7217/61065

JHM:ma Enc.

# 日本国特許庁

PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出願年月日 Date of Application:

1999年 3月 9日

出 願 番 号 Application Number:

平成11年特許願第061547号

出 願 人 Applicant (s):

ソニー株式会社

RECEIVED

Ġ,

NOV 1 4 2003

Technology Center 2100

2000年 1月21日

特許庁長官 Commissioner, Patent Office

近藤隆



#### 特平11-061547

【書類名】 特許願

【整理番号】 9801178402

【提出日】 平成11年 3月 9日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G11C 7/00

G11B 27/00

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社

内

【氏名】 設楽 輝之

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社

内

【氏名】 間山 一郎

【発明者】

【住所又は居所】 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社

内

【氏名】 山田 榮一

【特許出願人】

【識別番号】 000002185

【氏名又は名称】 ソニー株式会社

【代表者】 出井 伸之

【代理人】

【識別番号】 100086841

【弁理士】

【氏名又は名称】 脇 篤夫

【代理人】

【識別番号】 100102635

【弁理士】

【氏名又は名称】 浅見 保男

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 014650

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9710074

【包括委任状番号】 9711279

【プルーフの要否】 要

2

【書類名】 明細書

【発明の名称】 記録再生システム、データ処理装置

【特許請求の範囲】

【請求項1】 第1の装置と、該第1の装置との間でデータ通信可能に接続できる第2の装置から成る記録再生システムであって、

前記第1の装置は、

当該第1の装置としての個体に固有の識別子を記憶する識別子記憶手段と、

第1の記録媒体から読み出され当該第1の装置に取り込まれたメインデータを 、前記識別子記憶手段に記憶された識別子を用いて暗号化する暗号化手段と、

前記暗号化手段で暗号化されたメインデータを前記第2の装置に送信できる送 信手段と、

を備え、

前記第2の装置は、

前記第1の装置の前記送信手段から送信されてきた暗号化されたメインデータ を受信する受信手段と、

前記受信手段で受信された暗号化されたメインデータを第2の記録媒体に書き込むことのできる書込手段と、

を備えたことを特徴とする記録再生システム。

【請求項2】 前記第2の装置は、

前記第1の装置との接続を確認する接続確認手段と、

前記接続確認手段により接続が確認された際に、前記第2の記録媒体から暗号化されたメインデータを読み出すことができる読出手段と、

前記読出手段により読み出された暗号化されたメインデータを前記第1の装置 に送信できる送信手段と、

をさらに備え、

前記第1の装置は、

前記第2の装置の前記送信手段から送信されてきた暗号化されたメインデータ を受信する受信手段と、

前記受信手段で受信された暗号化されたメインデータを、前記識別子記憶手段

1

に記憶された識別子を用いて復号する復号手段と、

前記復号手段で復号されたメインデータを再生データとして出力する出力手段 と、

をさらに備えたことを特徴とする請求項1に記載の記録再生システム。

【請求項3】 前記第1の装置は、

前記第1の記録媒体からメインデータを読み出して当該第1の装置内に取り込むことのできる読出手段を備えることを特徴とする請求項1に記載の記録再生システム。

【請求項4】 前記第1の装置は、

前記第1の記録媒体に対して再生動作可能な再生装置によって読み出されたメインデータを入力することで、前記第1の記録媒体から読み出されたメインデータを当該第1の装置内に取り込むことのできる入力手段を備えることを特徴とする請求項1に記載の記録再生システム。

【請求項5】 前記第2の装置は、

前記第1の記録媒体に対してメインデータの読出が可能な読出手段と、

前記読出手段で再生されたメインデータを前記第1の装置に送信できる送信手 段と、

を備えるとともに、

前記第1の装置は、

前記第2の装置の前記送信手段により送信されたメインデータを受信することで、前記第1の記録媒体から読み出されたメインデータを当該第1の装置内に取り込むことのできる受信手段を備えることを特徴とする請求項1に記載の記録再生システム。

【請求項6】 前記第1の装置の出力手段は、

前記復号手段で復号されたメインデータを、当該第1の装置に接続又は内蔵された出力機器に対して再生データとして供給し、再生出力を実行させることを特徴とする請求項2に記載の記録再生システム。

【請求項7】 前記第1の装置の出力手段は、

前記復号手段で復号されたメインデータを再生データとして、前記送信手段に

より前記第2の装置に供給させることを特徴とする請求項2に記載の記録再生システム。

【請求項8】 前記第1の装置は、

前記第1の記録媒体に対してデータ書込可能な書込手段を備え、

該書込手段は、前記復号手段で復号されたメインデータを前記第1の記録媒体 に書き込むことができることを特徴とする請求項2に記載の記録再生システム。

【請求項9】 個体に固有の識別子を記憶する識別子記憶手段と、

第1の記録媒体から読み出されて取り込まれたメインデータを、前記識別子記 億手段に記憶された識別子を用いて暗号化する暗号化手段と、

前記暗号化手段で暗号化されたメインデータを外部装置に送信できる送信手段 と、

外部装置から送信されてきた暗号化されたメインデータを受信することができ る受信手段と、

前記受信手段で受信された暗号化されたメインデータを、前記識別子記憶手段 に記憶された識別子を用いて復号する復号手段と、

前記復号手段で復号されたメインデータを再生データとして出力する出力手段 と、

を備えたことを特徴とするデータ処理装置。

【請求項10】 前記第1の記録媒体からメインデータを読み出して当該第 1の装置内に取り込むことのできる読出手段を備えることを特徴とする請求項9 に記載のデータ処理装置。

【請求項11】 前記第1の記録媒体に対して再生動作可能な再生装置によって読み出されたメインデータを入力することで、前記第1の記録媒体から読み出されたメインデータを取り込むことのできる入力手段を備えることを特徴とする請求項9に記載のデータ処理装置。

【請求項12】 前記出力手段は、前記復号手段で復号されたメインデータを、当該データ処理装置に接続又は内蔵された出力機器に対して再生データとして供給し、再生出力を実行させることを特徴とする請求項9に記載のデータ処理装置。

【請求項13】 前記第1の記録媒体に対してデータ書込可能な書込手段を備え、

該書込手段は、前記復号手段で復号されたメインデータを前記第1の記録媒体 に書き込むことができることを特徴とする請求項9に記載のデータ処理装置。

## 【発明の詳細な説明】

[0001]

## 【発明の属する技術分野】

本発明は例えば音楽データなどの各種データファイルの記録媒体間でのコピー (複製) やムーブ (移動) を行うことができる記録再生システム、及びその記録 再生システムを構成するデータ処理装置に関するものである。

[0002]

## 【従来の技術】

近年、例えばフラッシュメモリなどの固体記録素子を搭載した小型の記録媒体を形成し、専用のドライブ装置や、或いはドライブ装置をオーディオ/ビデオ機器、情報機器などに内蔵して、コンピュータデータ、静止画像データ、動画像データ、音楽データ、音声データなどを記録できるようにするものが開発されている。

一方、音楽データなどを記録するものとしては、従来よりCD(コンパクトディスク)、MD(ミニディスク)などのメディアが普及しており、CDプレーヤやMDレコーダ/プレーヤにより記録再生が可能とされている。

また、パーソナルコンピュータなどの情報機器では内蔵又は接続したハードディスクドライブ(HDD)に対して各種データファイルの記録及び再生が可能とされている。

[0003]

#### 【発明が解決しようとする課題】

このように多様な記録媒体やそれに対する記録再生装置(ドライブ装置)が普及している現状では、ユーザーサイドでは、或る記録媒体に記録されたデータファイルを他の記録媒体にコピーしたりムーブ(移動)させる場合が多々ある。

コピーやムーブについては、ユーザーは通常、正当な必要性に応じて行うもの

であるが、例えば音楽データに代表されるように、他人(作者等)に著作権が存在するデータファイルについて、ユーザーが私的複製の範囲を越えてコピーを行うことで、著作権が侵害されるという事態が発生することがある。

そのため、従来MDシステムやDAT (デジタルオーディオテープ) システムなど、デジタル音楽データをコピー (ダビング) できるシステムでは、SCMS (Serial Copy Management System) により、複数回のダビングを禁止することが行われていた。

[0004]

ところがパーソナルコンピュータの普及やデータインターフェースの多様化、 データ通信形態の発達及び多様化という現状を考えると、単に複数回のダビング を禁止するだけでは著作権保護に不十分となっている。

[0005]

## 【課題を解決するための手段】

本発明はこのような事情に応じて、特にユーザーサイドでの機器間で実行されるコピー/ムーブに関して、ユーザーの私的複製の権利を維持したうえで、適切な著作権保護か可能になるような記録再生システム、及びその記録再生システムの中心となるデータ処理装置を提供することを目的とする。

[0006]

このため本発明の記録再生システムは、第1の装置(データ処理装置)と、この第1の装置との間でデータ通信可能に接続できる第2の装置から構成する。

そして第1の装置は、その第1の装置としての個体に固有の識別子を記憶する 識別子記憶手段と、或る第1の記録媒体から読み出され当該第1の装置に取り込 まれたメインデータを識別子記憶手段に記憶された識別子を用いて暗号化する暗 号化手段と、この暗号化手段で暗号化されたメインデータを第2の装置に送信で きる送信手段とを備えるようにする。

また第2の装置は、第1の装置の送信手段から送信されてきた暗号化されたメインデータを受信する受信手段と、この受信手段で受信された暗号化されたメインデータを第2の記録媒体に書き込むことのできる書込手段とを備えるようにする。

即ち、第1の記録媒体に記録されたメインデータ(例えば音楽データ)を第2の装置に送信して第2の記録媒体にコピー又はムーブさせる際には、第1の装置においてその装置固有の識別子をキーとして用いて暗号化を行う。そして暗号化されたメインデータを第2の装置に送信してコピー又はムーブを実行させるようにする。

# [0007]

また本発明では、第2の装置は、第1の装置との接続を確認する接続確認手段と、接続確認手段により接続が確認された際に、第2の記録媒体から暗号化されたメインデータを読み出すことができる読出手段と、読出手段により読み出された暗号化されたメインデータを第1の装置に送信できる送信手段とをさらに備えるようにする。

また第1の装置は、第2の装置の前記送信手段から送信されてきた暗号化されたメインデータを受信する受信手段と、この受信手段で受信された暗号化されたメインデータを、識別子記憶手段に記憶された識別子を用いて復号する復号手段と、復号手段で復号されたメインデータを再生データとして出力する出力手段とをさらに備えるようにする。

つまり、上記のようにして第2の記録媒体にコピー/ムーブしたメインデータ (暗号化データ)を第2の装置で再生する場合には、その第2の装置は第1の装置との接続を確認し、接続された状態において、読出を実行できるようにする。 そして読み出された暗号化メインデータは、第1の装置側に送信され、復号手段 において、その装置固有の識別子をキーとして復号が行われ、再生出力されるようにする。従って、コピー/ムーブしたメインデータで再生する場合には、その 第2の装置に、コピー/ムーブ時に用いた第1の装置が接続された場合のみ、暗号化時と同一の識別子が用いられることで適切に復号ができ、再生可能となる。

#### [0008]

本発明のデータ処理装置は、上記記録再生システムにおける第1の装置として 適用できるものであり、個体に固有の識別子を記憶する識別子記憶手段と、第1 の記録媒体から読み出されて取り込まれたメインデータを識別子記憶手段に記憶 された識別子を用いて暗号化する暗号化手段と、暗号化手段で暗号化されたメイ ンデータを外部装置に送信できる送信手段と、外部装置から送信されてきた暗号 化されたメインデータを受信することができる受信手段と、受信手段で受信され た暗号化されたメインデータを、識別子記憶手段に記憶された識別子を用いて復 号する復号手段と、復号手段で復号されたメインデータを再生データとして出力 する出力手段とを備えるようにしたものである。

[0009]

## 【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態について説明する。なお、この実施の形態は、本発明の第1の記録媒体に相当する記録媒体として、板状の外形形状を有する板状メモリ、CD/MD、CD-ROM等を例に挙げ、第2の記録媒体に相当する記録媒体としてパーソナルコンピュータ内のHDDを例に挙げることとする。

また本発明の第1の装置(及びデータ処理装置)に相当する例として板状メモリに対して記録再生を行うことのできるドライブ装置を挙げ、一方第2の装置に相当する例としてパーソナルコンピュータを挙げる。

説明は次の順序で行う。

- 1. 板状メモリ
- 2. ドライブ装置の構成
- 3. システム接続例
- 4. データの記録/再生/コピー/ムーブの動作①~⑧
- 5. HDDへの記録を伴う動作
  - 5-1 動作③
  - 5-2 動作④
  - 5-3 動作⑤
- 6. HDDからの再生を伴う動作
  - 6-1 動作⑥
  - 6-2 動作⑦
  - 6-3 動作®

[0010]

## 1. 板状メモリ

まず図1により、本例で用いる記録媒体である、板状メモリ1の外形形状について説明する。

板状メモリ1は、例えば図1に示すような板状の筐体内部に例えば所定容量ののメモリ素子を備える。本例としては、このメモリ素子としてフラッシュメモリ (Flash Memory) が用いられるものである。

#### [0011]

筐体の正面下部から底面側にかけて例えば9個の電極を持つ端子部2が形成されており、この端子部2から、内部のメモリ素子に対する読出又は書込動作が行われる。

筐体の平面方向の左上部は切欠部3とされる。この切欠部3は、この板状メモリ1を、例えばドライブ装置本体側の着脱機構へ装填する際などに挿入方向を誤ることを防止するためのものとなる。

また筐体底面側には使用性の向上のため滑り止めを目的とした凹凸部4が形成されている。

さらに底面側には、記録内容の誤消去を防止する目的のスライドスイッチ 5 が 形成されている。

## [0012]

このような板状メモリ1においては、フラッシュメモリ容量としては、4MB (メガバイト),8MB,16MB,32MB,64MB,128MBの何れかであるものとして規定されている。

またデータ記録/再生のためのファイルシステムとして、いわゆるFAT(Fi

le Allocation Table) システムが用いられている。

[0013]

## 2. ドライブ装置の構成

上記板状メモリ1に対して記録再生動作を行うことのできる本例のドライブ装置20の構成を図2,図3で説明する。

なお、このドライブ装置20が、板状メモリ1に対する書込や読出の対象として扱うことのできるメインデータの種類は多様であり、例えば動画データ、静止画データ、音声データ(ボイスデータ)、HiFiオーディオデータ(音楽データ)、制御用データなどがある。

また後述するが、このドライブ装置 2 0 が本例のシステムにおいてデータのコピー/ムーブ時に暗号化を行い、また再生時に復号を行う部位となる。

[0014]

図2(a)(b)(c)(d)(e)はドライブ装置20の外観例としての平面図、上面図、左側面図、右側面図、底面図を示している。

このドライブ装置20は、例えばユーザーが容易に携帯できるように小型かつ 軽量に形成されている。

そして上記板状メモリ1は、図2(b)に示すように装置上面側に形成されている着脱機構22に対して装填され、このドライブ装置20によって板状メモリ1に対する各種データ(音楽データ、音声データ、動画像データ、静止画像データ、コンピュータ用データ、制御データなど)の記録再生が行われる。

[0015]

このドライブ装置20には、平面上に例えば液晶パネルによる表示部21が形成され、再生された画像や文字、或いは再生される音声、音楽に付随する情報、 さらには操作のガイドメッセージなどが表示される。

[0016]

また後述する各種機器との接続のために、各種端子が形成される。

例えば上面側には図2(b)のように、ヘッドホン端子23、マイク入力端子25が形成される。

ヘッドホン端子23にヘッドホンが接続されることで、ヘッドホンに再生音声 信号が供給され、ユーザーは再生音声を聞くことができる。

マイク入力端子25にマイクロホンを接続することで、ドライブ装置20はマイクロホンで集音された音声信号を取り込み、例えば板状メモリ1に記録することなどが可能となる。

## [0017]

筐体の右側面には、図2(c)のように、ライン出力端子24、ライン入力端子26、デジタル入力端子27などが形成される。

ライン出力端子24に対してオーディオケーブルで外部機器を接続することで、外部機器に対して再生音声信号を供給できる。例えばオーディオアンプに接続してスピーカシステムで板状メモリ1から再生された音楽/音声を聞くことができるようにしたり、或いはミニディスクレコーダやテープレコーダを接続して板状メモリ1から再生された音楽/音声を他のメディアにダビング記録させることなども可能となる。

またライン入力端子26に外部機器を接続することで、例えばCDプレーヤなどの外部機器から供給された音声信号を取り込み、例えば板状メモリ1に記録することなどが可能となる。

さらに、デジタル入力端子27により、光ケーブルで送信されてくるデジタルオーディオデータを入力することもできる。例えば外部のCDプレーヤ等がデジタル出力対応機器であれば、光ケーブルで接続することで、いわゆるデジタルダビングも可能となる。

## [0018]

図2(c)のように例えばドライブ装置20の左側面には、USBコネクタ28、電源端子29などが形成される。

USBコネクタ28により、USB対応機器、例えばUSBインターフェース を備えたパーソナルコンピュータなどとの間で各種通信、データ伝送が可能とな る。 また本例のドライブ装置20は例えば乾電池や充電池を内部に保持することで 動作電源としているが、電源端子29にACアダプタを接続して外部の商用交流 電源から動作電源を得ることも可能となる。

#### [0019]

なお、これらの端子の種類、数、配置位置はあくまでも一例であり、他の例も あり得る。

例えば光ケーブル対応のデジタル出力端子を備えるようにしたり、或いはSCSIコネクタ、シリアルポート、RS232Cコネクタ、IEEEコネクタなどが形成されるようにしても良い。

また、端子構造については既に公知であるため述べないが、上記のヘッドホン端子23とライン出力端子24を1つの端子として共用させたり、或いはそれにさらにデジタル出力端子を共用させることもできる。

同様に、マイク入力端子25、ライン入力端子26、デジタル入力端子27を 1つの端子として共用させることも可能である。

#### [0020]

このドライブ装置20上には、ユーザーの用いる操作子として、例えば操作レバー31、停止キー32、記録キー33、メニューキー34、ボリュームアップキー35、ボリュームダウンキー36、ホールドキー37などが設けられる。

操作レバー31は、少なくとも上下方向に回動可能な操作子とされ(さらに押圧可能とされても良い)、その操作態様により、音楽データ等の再生操作、REW(及びAMS)操作(=早戻し/頭出し)、FF(及びAMS)操作(=早送り/頭出し)などが可能とされる。

停止キー32は音楽データ等の再生動作や記録動作の停止を指示するキーとなる。

記録キー33は音楽データ等の記録動作を指示するキーである。

メニューキー34は、音楽データ等の編集やモード設定のために用いるキーで ある。

ボリュームアップキー35、ボリュームダウンキー36は音楽データ等の再生 時の出力音量のアップ/ダウンを指示するキーである。

1 1

ホールドキー37は、各キーの操作機能を有効/無効にするためのキーである。例えば携帯時に誤ってキーが押され、誤動作が生じるおそれがある場合などに、ホールドキーで各キーの操作機能を無効化する。

## [0021]

これらの操作キーはもちろん一例にすぎない。例えばこれ以外にカーソル移動 キーや数字キー、操作ダイヤル (ジョグダイヤル) などの操作子が設けられても 良い。

また電源オン/オフキーについては示していないが、例えば操作レバー31に よる再生操作を電源オンキーとして兼用し、また停止キー32の操作後、所定時 間経過したら電源オフとするなどの処理を行うようにすることで、電源キーは不 要とできる。もちろん電源キーを設けても良い。

配備する操作子の数、種類、位置は多様に考えられるが、この図2に示されるように必要最小限の操作子を用意することで、キー数の削減及びそれによる装置の小型化、低コスト化、操作性の向上を実現するもとのなる。

#### [0022]

図4はドライブ装置20の内部構成を示している。

CPU41は、ドライブ装置20の中央制御部となり、以下説明していく各部の動作制御を行う。

またCPU41内部には、例えば動作プログラムや各種定数を記憶したROM 41aや、ワーク領域としてのRAM41bが設けられている。

また、操作部30とは、上述した各種操作子(31~37)に相当し、CPU 41は操作部30からの操作入力情報に応じて、動作プログラムで規定される制御動作を実行するものとなる。

#### [0023]

さらにフラッシュメモリ48が設けられており、CPU41はフラッシュメモリ48に音楽記録モード、再生ボリューム、表示モードなど、各種動作に関するシステム設定情報などを記憶させることができる。

また特に本例では、ドライブ装置20の個体毎に異なるコードとされた識別子 (ターミナルキー)が設定されるが、そのターミナルキーはフラッシュメモリ4 8に保持される。

CPU41は後述するSAM50に、フラッシュメモリ48から読み出したターミナルキーを渡すことで、SAM50における暗号化/復号処理を実行させる

## [0024]

リアルタイムクロック44はいわゆる時計部であり、現在日時を計数する。C PU41はリアルタイムクロック44からの日時データにより現在日時を確認で きる。

#### [0025]

USBインターフェース43は、USBコネクタ28に接続された外部機器との間の通信インターフェースである。CPU41はUSBインターフェース43を介して外部のパーソナルコンピュータなどとの間でデータ通信を行うことができる。例えば制御データ、コンピュータデータ、画像データ、オーディオデータなどの送受信が実行される。

## [0026]

また電源部としては、レギュレータ46、DC/DCコンバータ47を有する。CPU41は電源オンとする際に、レギュレータ46に対して電源オンの指示を行う。レギュレータ46は指示に応じてバッテリー(乾電池又は充電値)からの電源供給を開始する。又は、電源端子29にACアダプターが接続されている場合は、供給される交流電圧の整流/平滑を行なう。

レギュレータ46からの電源電圧はDC/DCコンバータ47において所要の電圧値に変換され、動作電源電圧Vccとして各ブロックに供給される。

#### [0027]

着脱機構22に板状メモリ1が装着されることにより、CPU41はメモリインターフェース42を介して板状メモリ1に対するアクセスが可能となり、各種データの記録/再生/編集等を実行できる。

#### [0028]

またCPU41は、表示ドライバ45を制御することで、表示部21に対して 、所要の画像を表示させることが可能とされる。例えばユーザーの操作のための メニューやガイド表示、或いは板状メモリ1に記録されたファイル内容などの表示が実行される。また、例えば板状メモリ1に対して動画若しくは静止画の画像データが記録されているとすれば、この画像データを読み出して、表示部108に表示させるようにすることも可能とされる。

[0029]

上述したように本例では、オーディオ信号(音楽信号、音声信号)の入出力の ために、デジタル入力端子27、マイク入力端子25、ライン入力端子26、ヘッドホン端子23、ライン出力端子24が形成されている。

これらの端子に対するオーディオ信号処理系として、SAM (Securty Applic ation Module:暗号化/展開処理部)50、DSP (Digital Signal Processer )、アナログ→デジタル/デジタル→アナログ変換部54 (以下、ADDA変換部という)、パワーアンプ56、マイクアンプ53、光入力モジュール51、デジタル入力部52が設けられる。

[0030]

SAM50は、CPU41とDSP49の間で、データの暗号化及び暗号解読(復号)を行うとともに、CPU41との間で暗号キー(ターミナルキー:識別子)のやりとりを行う。つまり、SAM50はターミナルキーを用いて暗号化を行うとともに、ターミナルキーを用いて復号を行う。

なおSAM50による暗号化/復号は、例えば音楽データ以外を対象として可能とすることもできる。

[0031]

DSP49は、CPU41の命令に基づいて、オーディオデータの圧縮/伸長処理を行う。

デジタル入力部52は、光入力モジュールによって取り込まれたデジタルオー ディオデータの入力インターフェース処理を行う。

ADDA変換部54は、オーディオ信号に関してA/D変換及びD/A変換を行う。

[0032]

これらのブロックにより、次のようにオーディオ信号の入出力が行われる。

デジタルオーディオデータとして、外部機器から光ケーブルを介してデジタル 入力端子27に供給された信号は、光入力モジュール51によって光電変換され て取り込まれ、デジタル入力部52で送信フォーマットに応じた受信処理が行わ れる。そして受信抽出されたデジタルオーディオデータは、DSP49で圧縮処 理されてCPU41に供給され、例えば板状メモリ1への記録データとされる。

[0033]

マイク入力端子25にマイクロホンが接続された場合は、その入力音声信号はマイクアンプ53で増幅された後、ADDA変換部54でA/D変換され、デジタルオーディオデータとしてDSP49に供給される。そしてDSP49での圧縮処理を介してCPU41に供給され、例えば板状メモリ1への記録データとされる。

またライン入力端子26に接続された外部機器からの入力音声信号は、ADDA変換部54でA/D変換され、デジタルオーディオデータとしてDSP49に供給される。そしてDSP49での圧縮処理を介してCPU41に供給され、例えば板状メモリ1への記録データとされる。

[0034]

一方、例えば板状メモリ1から読み出されたオーディオデータを出力する際などは、CPU41はそのオーディオデータについてDSP49で伸長処理を施させる。これらの処理を終えたデジタルオーディオデータは、ADDA変換部54でアナログオーディオ信号に変換されてパワーアンプ56に供給される。

パワーアンプ56では、ヘッドホン用の増幅処理及びライン出力用の増幅処理 を行い、それぞれヘッドホン端子23、ライン出力端子24に供給する。

[0035]

また後述するように、ドライブ装置20は板状メモリ1から読み出されたオーディオデータ(圧縮データ)や、デジタル入力端子27又はマイク入力端子25 又はライン入力端子26から取り込まれ、圧縮処理されたオーディオデータを、SAM50において暗号化処理を施したうえで、USBインターフェース43によりUSB端子28から外部機器(例えばパーソナルコンピュータ)に供給することができる。 さらには、USB端子28に接続された外部機器から取り込んだオーディオデータについて、SAM50において暗号化処理を施したうえで、再びUSB端子28から外部機器に供給することもできる。

これらの動作は、オーディオデータのコピー又はムーブを実行する際の動作となる。例えば暗号化したオーディオデータを外部機器であるパーソナルコンピュータのHDDなどに記録する際の動作であり詳しくは後述する。

[0036]

一方、後述するようにに、このようにコピー/ムーブされたデータを再生する際には、その再生されたデータ(暗号化されたデータ)がUSBインターフェース53によりドライブ装置20に入力されることになるが、その場合CPU41はそのオーディオデータについてSAM50で復号処理を実行させる。復号されたオーディオデータについては、板状メモリ1に記録させたり、或いはDSP49で伸長処理を実行させてヘッドホン端子23やライン出力端子24から出力させたり、さらに或いは、USBインターフェース43により外部機器(パーソナルコンピュータ等)に送信することなどを行う。

[0037]

なお、この図3に示したドライブ装置20の構成はあくまでも一例であり、これに限定されるものではない。

例えばオーディオデータの出力のためにスピーカを内蔵し、パワーアンプ56 の出力をそのスピーカに供給して音声出力を実行させるようにすることも考えられる。

また、本例では以下、コピー/ムーブ動作に関する説明において、その対象となるメインデータとしてオーディオデータを例に挙げるが、上述のようにドライブ装置20はオーディオデータだけでなくその他の多様なデータを扱うことができ、それらのデータについても、以降説明していくコピー/ムーブ動作は適用できるものである。

[0038]

#### 3. システム接続例

図4に、ドライブ装置20を中心としたシステム接続例を示す。

本発明のシステムは少なくともドライブ装置20とパーソナルコンピュータ1 1が通信可能に接続されることで構成される。

またさらに各種機器が接続されることで多様な動作が実現できる。

[0039]

上述のようにドライブ装置20は板状メモリ1を装填することで、その板状メモリ1に対してデータの記録や再生を行うことができる。

例えば、音楽データが記録されている板状メモリ1を装填した場合は、図4に示すようにヘッドホン12を接続することで、その音楽再生を楽しむことができる。

[0040]

また上述したライン入力端子26又はデジタル入力端子27に、外部の再生装置として例えばCDプレーヤ10をケーブル13で接続することで、CDプレーヤ10からの再生オーディオ信号を取り込み、板状メモリ1に記録することができる。

さらに図示していないが、マイクロホンを接続して集音された音声を板状メモリ1に記録したり、或いはMDレコーダなどの記録機器を接続してデータを供給し、その記録機器において装填されている記録媒体にデータを記録することも可能である。

[0041]

USB (Universal Serial Bus) ケーブル14によりドライブ装置20とパーソナルコンピュータ11等の情報機器を接続することで、パーソナルコンピュータ11から供給されたデータを板状メモリ1に記録したり、或いは板状メモリ1から再生したデータをパーソナルコンピュータ11にコピー/ムーブのために転送することなどが可能となる。

コピー/ムーブ先は、例えばパーソナルコンピュータ11内のHDD11aと なる。

なお、パーソナルコンピュータ11上にはスピーカ11b、CD-ROMドラ

イブ11cを示しているが、これらを用いる動作についても後述する。

[0042]

このようにドライブ装置20は各種機器を接続することで、携帯にも適した状態で記録/再生を行ったり、或いは家庭や職場などに設置されている機器と接続してシステム動作を行うことが可能となる。

また、例えば本例のドライブ装置20は表示部21を有するものとしているが 、これにより板状メモリ1に記録されている文書データ、画像データなどは、ド ライブ装置20の単体で再生させることができる。

[0043]

さらに、後述する本例のドライブ装置20の構成では設けられていないが、内 蔵のマイクロホンやスピーカを備えるようにすれば、ドライブ装置20の単体で 板状メモリ1からの音楽、音声、動画の再生を行ったり、或いは録音を行うこと が可能となる。

[0044]

以上のようにドライブ装置20は、単体で用いるものとしたり、パーソナルコンピュータ11等と接続してシステム動作を行うことなど、多様な使用形態が実現できる。

[0045]

ところで、ドライブ装置 2 0 は固有のターミナルキーをフラッシュメモリ4 8 に記憶すると説明したが、例えば図4 のように各ドライブ装置 2 0、 2 0 A、 2 0 B・・・は、それぞれ異なるコードナンバとしてのターミナルキーTMK 1、TMK 2、TMK 3・・・が記憶されていることになる。

[0046]

4. データの記録/再生/コピー/ムーブの動作①~⑧

本例のドライブ装置20もしくはドライブ装置20と他の機器を接続したシステムにおいて、メインデータ(例えばオーディオデータ)についての記録/再生

/コピー/ムーブの各種動作例におけるデータの流れを動作①~®として図5に模式的に示す。

#### [0047]

図5においては、板状メモリ1、ドライブ装置20、パーソナルコンピュータ 11、入力元機器100、出力先機器101を示してデータの流れを示している

ここで入力元機器100とは、パーソナルコンピュータ11及び板状メモリ1以外で、ドライブ装置20に対して接続され、ドライブ装置20がオーディオデータの供給を受ける機器を指しており、例えば図4のCDプレーヤ10のような再生装置や、ドライブ装置20のマイク入力端子25に接続されるマイクロホンなどである。

また出力先機器101とは、パーソナルコンピュータ11及び板状メモリ1以外で、ドライブ装置20と接続され、ドライブ装置20からオーディオデータの供給を受ける機器を指しており、例えば図4のヘッドホン12や、図示していないスピーカシステムや、さらにはMDレコーダなどの記録装置などである。

#### [0048]

動作①は、ドライブ装置20による板状メモリ1の再生動作を示している。即ちドライブ装置20が装填された板状メモリ1に記録されているオーディオデータファイルを読み出してそれを出力先機器101で音声として出力される動作である。このためにドライブ装置20は、上述したようにメモリインターフェース42を介してオーディオデータを読み込み、そのオーディオデータをDSP49、ADDA変換部54、パワーアンプ56の処理を介してヘッドホン端子23又はライン出力端子24から出力先機器101に出力することになる。

#### [0049]

動作②は、ドライブ装置20による板状メモリ1への記録動作を示している。 即ちドライブ装置20が装填された板状メモリ1に対して、入力元機器100から供給されたオーディオデータの記録を行う動作である。このためにドライブ装置20は、上述したように、マイク入力端子25又はライン入力端子26又はデジタル入力端子27から入力され、DSP49で圧縮処理されたオーディオデー タを、メモリインターフェース42を介して板状メモリ1に書き込むことになる

[0050]

動作③、④、⑤は、それぞれパーソナルコンピュータ11のHDD11aに対してオーディオデータを記録する動作となる。

[0051]

まず動作③は、板状メモリ1に記録されているオーディオデータをHDD11 aにコピー又はムーブさせる動作である。

この場合、ドライブ装置20はメモリインターフェース42を介して装填されている板状メモリ1に記録されているオーディオデータファイルを読み出し、そのデータをSAM50で暗号化させる。そして暗号化されたオーディオデータをUSBインターフェース43によりパーソナルコンピュータ11に供給する。

パーソナルコンピュータ11では、供給された暗号化オーディオデータをHDD11aに記録する。

[0052]

動作④は、入力元機器100として例えばCDプレーヤに装填されているCDなどの記録媒体に記録されているオーディオデータをHDD11aにコピー又はムーブさせる動作である。

この場合ドライブ装置20は、例えばマイク入力端子25又はライン入力端子26又はデジタル入力端子27から入力され、DSP49で圧縮処理されたオーディオデータを、SAM50で暗号化させる。そして暗号化されたオーディオデータをUSBインターフェース43によりパーソナルコンピュータ11に供給する。

パーソナルコンピュータ11では、供給された暗号化オーディオデータをHDD11aに記録する。

[0053]

動作⑤は、パーソナルコンピュータ11内の他の再生機器、例えばCD-ROMドライブ11cに装填されているCD、CD-ROMなどの記録媒体に記録されているオーディオデータをHDD11aにコピー又はムーブさせる動作である

2 0

この場合ドライブ装置20は、パーソナルコンピュータ11においてCD-ROMドライブ11cで再生され送信されてきたオーディオデータをUSBインターフェース43から取り込んだら、そのオーディオデータをSAM50で暗号化させる。そして暗号化されたオーディオデータをUSBインターフェース43によりパーソナルコンピュータ11に供給する。

パーソナルコンピュータ11では、供給された暗号化オーディオデータをHDD11aに記録する。

[0054]

動作⑥、⑦、⑧は、それぞれパーソナルコンピュータ11のHDD11aからのオーディオデータの再生、つまり上記動作③、④、⑤により記録された暗号化オーディオデータを再生する動作となる。

[0055]

まず動作⑥は、HDD11aから読み出した暗号化オーディオデータをドライブ装置20を介して出力先機器101から再生出力する動作である。

この場合、ドライブ装置20は、パーソナルコンピュータ11においてHDD 11aで再生され送信されてきたオーディオデータをUSBインターフェース43から取り込んだら、そのオーディオデータをSAM50で復号させる。そして復号されたオーディオデータについて、DSP49、ADDA変換部54、パワーアンプ56の処理を介してヘッドホン端子23又はライン出力端子24から出力先機器101に出力することになる。

[0056]

動作のは、HDD11aから読み出した暗号化オーディオデータをドライブ装置20を介して、パーソナルコンピュータ11のスピーカ116から再生出力する動作である。

この場合、ドライブ装置20は、パーソナルコンピュータ11においてHDD 11aで再生され送信されてきたオーディオデータをUSBインターフェース4 3から取り込んだら、そのオーディオデータをSAM50で復号させる。そして 復号されたオーディオデータについて、DSP49で伸長処理を行った後、US Bインターフェース43によりパーソナルコンピュータ11に送信する。パーソナルコンピュータ11では、このようにして供給されたオーディオデータをスピーカ11bから再生出力する。

なお、パーソナルコンピュータ11側にDSP49の伸長処理機能が存在すれば、パーソナルコンピュータ11側で伸長処理を行うようにしてもよい。

[0057]

動作®は、HDD11aから読み出した暗号化オーディオデータをドライブ装置20が板状メモリ1に記録する動作である。つまり上述した動作③としてのコピー/ムーブとは逆方向のコピー/ムーブである。例えば動作③として板状メモリ1からHDD11aにムーブしたオーディオデータを、板状メモリ1側にムーブすることで、元の状態に戻すような動作となる。

この場合、ドライブ装置20は、パーソナルコンピュータ11においてHDD 11aで再生され送信されてきたオーディオデータをUSBインターフェース43から取り込んだら、そのオーディオデータをSAM50で復号させる。そして復号されたオーディオデータを、メモリインターフェース42を介して板状メモリ1に書き込むことになる。

[0058]

以上のように説明上、動作①~⑧を分類したが、本例のシステム動作としての コピー/ムーブ、即ちドライブ装置20のターミナルキーを用いた暗号化/復号 が行われるのは動作③~⑧となる。

このコピー/ムーブの動作の概念図を図6に示す。

[0059]

板状メモリ1には、例えば図示するようにオーディオデータとしてのファイル (曲データ) ADF1、ADF2・・・が記録されている。

またこれらを管理する管理ファイルが記録される。管理ファイルは、各オーディオデータファイルADF1、ADF2・・・のポインタ情報(アドレス)、ファイルナンバ、ファイル名、ファイル長などを管理する。

さらに各オーディオデータファイルADF1、ADF2・・・についての付加 データを記録した付加データファイルが記録されることもある。付加データとは 、例えば曲名、アーティスト名、歌詞、メッセージなど、曲に付随する情報である。

[0060]

このような板状メモリ1から上記動作③により例えばオーディオデータファイル ADF1をコピーする場合は、図示するようにそのオーディオデータファイル ADF1として読み出されたオーディオデータが、ターミナルキーを用いて暗号 化され、暗号化オーディオデータによるデータファイルS-ADF1としてHD D11aに書き込まれる。なおオーディオデータファイルADF1に関する付加 データも読み出されて、HDD11a側に記録されることもある。付加データに ついては暗号化されないことで、例えばパーソナルコンピュータ11側でHDD11aにコピーしたオーディオデータの曲名等をユーザーに対して表示させることなどが可能となる。

また上記動作④、⑤として入力されたオーディオデータについても、暗号化されてHDD11aに記録される。

[0061]

パーソナルコンピュータ11においては、HDD11aに記録された暗号化オーディオデータファイルS-ADF1については、そのファイル自体は通常に扱うことができるが、実際にはそのままでは再生できない。

例えばパーソナルコンピュータ11は暗号化オーディオデータファイルS-ADF1を、HDD11aに記録された通常の1ファイルとして扱うため、他の記録媒体(他のHDDやフロッピーディスク、光磁気ディスクなど)にコピー/ムーブしたり、或いは通信データとして送信することは可能である。

ところがオーディオデータ自体は暗号化されており、しかもその解読のためのターミナルキーは、その暗号化を行ったドライブ装置20のみしか知らないため、パーソナルコンピュータ11や、他の機器自体では復号を行うことはできず、従って再生音声として出力したとしても、意味のある音声、即ち再生音声とはならない。

[0062]

このため暗号化オーディオデータファイルS-ADF1を再生する時には、コ

ピー/ムーブを行った際に使用したドライブ装置20を接続しなければならない

その状態で、上記動作⑥、⑦、⑧として説明したように、HDD11aから読み出した暗号化オーディオデータファイルS-ADF1をドライブ装置20に送信し、ドライブ装置20によってターミナルキーを用いた復号を行うことで、解読されたオーディオデータとなり、図6に示すように再生出力されたり、或いは板状メモリ1に記録される。

#### [0063]

なお、図4でも説明したとおり、ターミナルキーはドライブ装置20の個体に固有のコードとされている。つまり他のドライブ装置20ではターミナルキーのコードナンバは異なる。

従って、或るドライブ装置20が復号可能なのは、そのドライブ装置20により暗号化されてコピー/ムーブが行われたデータのみとなる。

換言すれば、HDD11aに記録された暗号化オーディオデータファイルSーADF1については、そのファイルをコピー/ムーブ動作で記録させたドライブ装置20を所持するユーザー本人しか再生できないことになる。

これは、ユーザーの私的複製の範囲でしかコピー/ムーブしたメインデータを 使用(再生)できないことを意味し、音楽データ等の著作権侵害を強力に防止で きるものとなる。

#### [0064]

その一方で、上記のように暗号化オーディオデータファイルS-ADF1自体をそのまま他の記録媒体にコピーしたり送信することは自由である。そしてユーザー本人であれば、他の記録媒体のドライブ装置や送信先の機器に、そのユーザー本人が所有するドライブ装置20を接続することで、再生可能となる。

つまり、ユーザーの私的な使用の範囲内においては、多様なデータ使用やデータの持ち運びが可能となり、ユーザーの使用性を向上させることができる。

また単に著作権保護だけでなく、例えばユーザーにとって秘匿性の高いデータ であった場合に、ユーザー本人(つまりドライブ装置20を所有している本人) 以外には、再生不能となるため、秘密保持効果を得ることもできる。 [0065]

また、オーディオデータの暗号化/復号に用いるターミナルキーは、ドライブ 装置20内に記憶され、暗号化/復号は必ずドライブ装置20内で行われること になる。

つまりコピー/ムーブ時にターミナルキーは他の機器に転送されず、また他の 時点においてターミナルキーをドライブ装置20の装置外に送信する必要性も無 い。

これは、ターミナルキーが全くドライブ装置20の装置外に出ないことを意味 し、通信過程でターミナルキーのコードナンバが盗まれたり、コピー/ムーブ先 の機器においてターミナルキーを使用できるようにすることはできない。

従って、暗号化解読に関してのセキュリティは非常に高度なものとなる。

[0066]

## 5. HDDへの記録を伴う動作

以下、上記動作③~⑧について、それぞれ処理例を説明する。まずここではHDD11aへの記録を伴う動作として動作③、④、⑤をそれぞれ説明する。

[0067]

5-1 動作③

動作③として、板状メモリ1に記録してあるメインデータ(例えばオーディオデータファイル)をパーソナルコンピュータ11内のHDD11aにコピー(又はムーブ)する動作について、図7、図8で説明する。

図7はパーソナルコンピュータ11側の処理、図8はドライブ装置20のCP U41の処理をそれぞれ示している。

[0068]

上述したように、この動作③としてのコピー又はムーブは、パーソナルコンピ

ュータ11に或るドライブ装置20を接続した状態で行われる。このときユーザーは例えばパーソナルコンピュータ11側を用いた操作(例えば図示していないキーボードやマウスなど、パーソナルコンピュータ11の入力装置を用いた操作)を行うことで、コピー/ムーブを実行させる。

# [0069]

パーソナルコンピュータ11に対してユーザーがコピー/ムーブを指示する操作を行うと、パーソナルコンピュータ11の処理は図7のステップF101から F102に進み、まずドライブ装置20が接続されているか否かを確認する。

即ち通信C1として、USBインターフェースによりドライブ装置20のCP U41に対してステイタス要求のコマンドを送信し、ステップF103で通信C 2としてのステイタス返信を待機する。

## [0070]

ドライブ装置20のCPU41では、通信C1としてのステイタス要求コマンドを受信すると、処理を図8のステップF201からF202に進め、現在の状態(ステイタス)を示すデータを送信する。具体的には、ドライブ装置20に板状メモリ1が装填され、板状メモリ1に対してオーディオデータ等の読出を行い、その読出データをパーソナルコンピュータ11に送信できる状態であるか否かを示すデータとなる。

#### [0071]

パーソナルコンピュータ11では図7のステップF103として、ステイタス データを受信したら、ステップF104でステイタス内容を確認し、コピー/ム ーブのための接続状況が適正であるか否かを確認する。

なお、図7、図8には詳しくは示していないが、ステイタス要求コマンドに対して所定時間以上ドライブ装置20からのステイタスデータの受信がなかった場合や、USBコネクタの端子状態(例えば各端子の電圧など)が非接続状態にあることが検出された場合などは、ドライブ装置20が接続されていないと判断して、ステップF104からエラー終了することになる。

また、ドライブ装置20からステイタスデータが受信されたが、そのステイタスが不適切な状態を示している場合も、エラー終了することになる。例えばドラ

イブ装置20に板状メモリ1が装填されていなかった場合や、ドライブ装置20 側で他の記録動作が実行されている場合など、コピー/ムーブ動作に対応できない場合である。

## [0072]

ステイタスチェックにより適正な接続が確認されたら、パーソナルコンピュータ11の処理はステップF105に進み、通信C3としてCPU41に対して内容確認コマンドを送信し、ステップF106でそのコマンドに対する返信(通信C4)を待機する。

通信C3としての内容確認コマンドが受信されたら、CPU41は、図8のステップF203からF204に進む。そしてメモリインターフェース42を介して板状メモリ1内のオーディオデータファイル等についての管理ファイルを読込、板状メモリ1内に収録されているメインデータ(オーディオデータ)を確認する。例えば各オーディオデータの曲名を取り込む。そして、その曲名等のリストとしての内容データを生成し、通信C4としてパーソナルコンピュータ11に内容データを送信する。

#### [0073]

パーソナルコンピュータ11では内容データを受信したら図7のステップF107に進み、内容データに基づいてディスプレイ画面上にコピー/ムーブ可能な曲名リストを表示するとともに、コピー/ムーブする曲の選択を要求する表示を行なう。

これに応じてユーザーは曲を選択する操作を行うことになり、パーソナルコンピュータ11はその選択操作に応じて処理をステップF108からF109に進め、CPU41に対して通信C5として、選択されたファイル(曲)のコピー又はムーブの実行を指示するコマンドを送信する。

そしてステップF110で、ドライブ装置20からのデータ送信が開始されることを待機する。

#### [0074]

CPU41では、通信C5としてのコピー又はムーブの実行を指示するコマンドが受信されたら、処理をステップF205からF206に進め、その選択され

たファイルとしてのオーディオデータの、板状メモリ 1 からの読出及び送信処理 を実行する。

即ち上述したようにCPU41は、メモリインターフェース42を介して対象となったオーディオデータファイルの読み出しを開始させる。またフラッシュメモリ48からターミナルキーを読み出して、SAM50に転送しておき、板状メモリ1から読み出されたオーディオデータを所定単位毎にSAM50に転送して、ターミナルキーを用いた暗号化処理を実行させる。

SAM50で暗号化された暗号化オーディオデータは、USBインターフェース43に転送させ、USBインターフェースは暗号化オーディオデータをパーソナルコンピュータ11に送信する(通信C6)。

[0075]

ドライブ装置20側でこのような暗号化オーディオデータの送信が開始されたら、パーソナルコンピュータ11の処理は図7のステップF111に進み、送信されてくるデータの受信及びHDD11aへの書込を実行する。

[0076]

このようなCPU41のステップF206の処理とパーソナルコンピュータ1 1のステップF111の処理により、暗号化オーディオデータのHDD41aへ の書込が行われていく。

CPU41は、コピー又はムーブ対象となったオーディオデータの板状メモリ 1からの読出/暗号化/送信を終了したら、ステップF207からF208に進 んで終了処理を行い、一連の動作を終える。

またパーソナルコンピュータ11では、送信されてくる暗号化オーディオデータの書込が終了されたら、ステップF112からF113に進んで終了処理を行い、一連の動作を終える。

[0077]

なお、ステップF113,F208の各終了処理としては、CPU41からパーソナルコンピュータ11への送信完了というステイタスの送信や、パーソナルコンピュータ11からのHDD41aへの書込正常完了の報告、パーソナルコンピュータ11でのHDD41でのディレクトリ更新などがある。またコピーでは

なくムーブ動作であった場合は、CPU41により板状メモリ1におけるムーブ 対象となったオーディオデータの消去も行われる。

[0078]

以上の、図7、図8の処理により、動作③としてのコピー/ムーブが実現される。つまり板状メモリ1のメインデータを暗号化してHDD11aに格納させる動作が実行される。

[0079]

5-2 動作④

続いて動作④について説明するが、これは図5の入力元機器100からのメインデータをドライブ装置20を介してHDD11aにコピー/ムーブする動作であり、ドライブ装置20は、仲介的な処理を行うことになる。

但し基本的には上記図7、図8と同様の処理が行われることで、パーソナルコンピュータ11とドライブ装置20の接続がチェックされた後に、コピー/ムーブが行われる。

[0080]

また、例えばパーソナルコンピュータ11、ドライブ装置20が入力元機器100としてのCDプレーヤなどとデータ通信が可能なシステムが構築されていれば、図7のステップF105~F108及び図8のステップF203、F204の処理も可能となる(CPU41は例えばCDプレーヤ等から曲収録内容の情報を受け取り、パーソナルコンピュータ11側でそれをリスト表示させてユーザーが選択可能とする)。

但し、CDプレーヤ等とドライブ装置20が単にオーディオケーブルで接続されているのみなどの場合で、データ通信ができない場合は、CDプレーヤ側でユーザーが再生させる曲がコピー/ムーブの対象とされることになる。

[0081]

図7のステップF109~F113、及び図8のステップF205~F208 の処理は、この場合も実行されるようにすればよいが、上記動作③と異なるのは 、CPU41が、CDプレーヤ等からのオーディオデータの入力に応じてステップF206での暗号化処理、及び送信処理を行う点となる。

つまりこの場合CPU41は、デジタル入力端子27、ライン入力端子26などからのオーディオデータの入力が開始されたら、そのオーディオデータをDSP49で圧縮させた後、SAM49で暗号化させ、その暗号化オーディオデータをUSBインターフェース43に転送させる。そしてUSBインターフェース43によりパーソナルコンピュータ11に送信させることになる。

[0082]

このようにして、動作②としてのコピー/ムーブが実現される。つまりCDやMDなど、外部の再生装置で再生されるメインデータを暗号化してHDD11aに格納させる動作が実行される。

[0083]

5-3 動作⑤

動作⑤は、パーソナルコンピュータ11内のCD-ROMドライブ11cからのメインデータを一旦ドライブ装置20において暗号化してから、HDD11aにコピー/ムーブする動作である。

これも基本的には上記図7、図8と同様の処理が行われることで、パーソナル コンピュータ11とドライブ装置20の接続がチェックされた後に、コピー/ム ーブが行われる。

[0084]

そしてパーソナルコンピュータ11側では、CD-ROMドライブ11cに装填されているCD、CD-ROMの内容をリスト表示することで、ユーザーがコピー/ムーブ対象とするメインデータを選択できる。

[0085]

図7のステップF109~F113、及び図8のステップF205~F208の処理は、この場合もほぼ同様に実行されるが、上記動作③と異なるのは、CP U41が、パーソナルコンピュータ11からのオーディオデータの入力に応じて

ステップF206での暗号化処理、及び送信処理を行う点となる。

つまりこの場合CPU41は、パーソナルコンピュータ11からコピー/ムーブコマンドを受けた後に、USBインターフェース43を介してオーディオデータの入力が開始されたら、そのオーディオデータを(必要に応じて)DSP49で圧縮させた後、SAM49で暗号化させ、その暗号化オーディオデータをUSBインターフェース43によりパーソナルコンピュータ11に送信させることになる。

もちろんパーソナルコンピュータ11では、CPU41に対してコピー/ムーブコマンドを送信した後に、CD-ROMドライブでの再生動作を実行させ、読み出されたオーディオデータをドライブ装置20に送信することになる。

[0086]

なお、この場合、パーソナルコンピュータ11からドライブ装置20へのオーディオデータの送信と、ドライブ装置20からパーソナルコンピュータ11への暗号化オーディオデータの送信が同時期に行われることになるが、このためには例えば、所定データ量毎に時分割で交互に通信が行われるようにすればよい。

[0087]

このようにして、動作⑤としてのコピー/ムーブが実現される。つまりCD-ROM11cで再生されるメインデータを暗号化してHDD11aに格納させる 動作が実行される。

[0088]

#### 6. HDDからの再生を伴う動作

続いて、HDD11aからの再生を伴う動作として動作®、⑦、⑧をそれぞれ 説明する。なお、ここでいうHDD11aから再生されるデータとは、上記動作 ③、④、⑤によってHDD11aに記録された、暗号化メインデータのことであ る。 [0089]

## 6-1 動作⑥

動作®として、HDD11aに記録してある暗号化メインデータ(例えば暗号 化オーディオデータ)をドライブ装置20の処理により再生出力させる動作につ いて、図9、図10で説明する。

図9はパーソナルコンピュータ11側の処理、図10はドライブ装置20のC PU41の処理をそれぞれ示している。

[0090]

この動作⑥としての再生動作に関しても、パーソナルコンピュータ11にドライブ装置20を接続した状態で行われる。このときユーザーは例えばパーソナルコンピュータ11側を用いた操作(例えば図示していないキーボードやマウスなど、パーソナルコンピュータ11の入力装置を用いた操作)を行うことで、再生を実行させる。

[0091]

パーソナルコンピュータ11に対してユーザーが、HDD11a内の暗号化オーディオデータの再生を指示する操作を行うと、パーソナルコンピュータ11の処理は図9のステップF121からF122に進み、まずドライブ装置20が接続されているか否かを確認する。

即ち通信C11として、USBインターフェースによりドライブ装置20のC PU41に対してステイタス要求のコマンドを送信し、ステップF123で通信 C12としてのステイタス返信を待機する。

[0092]

ドライブ装置20のCPU41では、通信C11としてのステイタス要求コマンドを受信すると、処理を図10のステップF221からF222に進め、現在の状態(ステイタス)を示すデータを送信する。具体的には、ドライブ装置20がパーソナルコンピュータ11から送信されてくる暗号化オーディオデータの再生処理に対応できる状態であるか否かを示すデータとなる。

[0093]

パーソナルコンピュータ11では図9のステップF123として、ステイタスデータを受信したら、ステップF124でステイタス内容を確認し、再生のための接続状況が適正であるか否かを確認する。

なお、図9、図10には詳しくは示していないが、ステイタス要求コマンドに対して所定時間以上ドライブ装置20からのステイタスデータの受信がなかった場合や、USBコネクタの端子状態(例えば各端子の電圧など)が非接続状態にあることが検出された場合などは、ドライブ装置20が接続されていないと判断して、ステップF124からエラー終了することになる。

また、ドライブ装置20からステイタスデータが受信されたが、そのステイタスが現在記録動作中など、再生動作に対応できない状態を示している場合も、エラー終了することになる。

[0094]

ステイタスチェックにより適正な接続が確認されたら、パーソナルコンピュータ11の処理はステップF125に進み、HDD11aに収録されているメインデータ(オーディオデータ)の曲名等によるリストをディスプレイ画面上に表示し、再生する曲の選択を要求する表示を行なう。

これに応じてユーザーは曲を選択する操作を行うことになり、パーソナルコンピュータ11はその選択操作に応じて処理をステップF126からF127に進め、CPU41に対して通信C13として、選択されたファイル(曲)の再生の実行を指示するコマンドを送信する。

そしてステップF128で、ドライブ装置20からの再生開始OKの通知(通信C14)を待機する。

[0095]

CPU41では、通信C13としての再生実行を指示するコマンドが受信されたら、処理をステップF223からF224に進め、通信モード設定、ターミナルキーのSAM50への転送など、再生出力処理のための準備を行い、準備完了に応じてOK通知(通信C14)を発する。そしてステップF225で、パーソナルコンピュータ11から暗号化オーディオデータが送信されてくることを待機

する。

## [0096]

パーソナルコンピュータ11ではステップF128でOK通知を確認したら、ステップF129に進んで、再生対象となった暗号化オーディオデータのHDD11aからの読出、及びドライブ装置20への送信(通信C15)を実行する。

CPU41は、通信C15としての暗号化オーディオデータの送信が開始されたら、ステップF226に進んで、その受信、復号、出力処理を開始する。

即ちCPU41は、USBインターフェース43を介して受信される暗号化オーディオデータを所定単位毎にSAM50に転送して、ターミナルキーを用いた復号処理を実行させる。

さらにSAM50で復号されたオーディオデータをDSP49により伸長させ、ADDA変換部54でアナログ信号かさせた後、パワーアンプ56を介してヘッドホン端子23又はライン出力端子24から出力させる。

これにより、ドライブ装置20に接続された出力先機器101、例えばヘッドホンやスピーカシステムなどで音声として再生出力され、又は、MDレコーダなどで録音することなどが行われる。もちろん、ドライブ装置20にスピーカが内蔵される場合は、そのスピーカから再生音声を出力することもできる。

#### [0097]

但し、ステップF226で復号が開始された時点で、SAM50により適正な 復号ができなかった場合は、ターミナルキーが不適であるとしてステップF22 8に進み、パーソナルコンピュータ11に対してエラー通知 (通信C16) を行う。

パーソナルコンピュータ11では、ステップF129の動作が開始された後、 通信C16としてのエラー通知を受けた場合は、ステップF130から動作をエ ラー終了させることになる。

### [0098]

これは、接続されたドライブ装置 2 0 が、上述したコピー/ムーブ動作時に用いられたドライブ装置 2 0 ではない場合である。

即ち上述したように、ターミナルキーはドライブ装置20の個体毎に固有のコ

ードナンバとされているものであるため、コピー/ムーブ動作時と異なるドライブ装置20が接続された場合は、暗号解読のためのキーが異なるものとなってしまい、適切なオーディオデータに復号することができない。

このような場合は、再生不能としてエラー終了させることになる。

## [0099]

なお、復号処理が適切に行われたか否かをCPU41が判断するためには、例えばDSP49でのエラー訂正状況を確認するなどの手法が考えられるが、このためにはターミナルキーを用いた暗号化処理が、そのターミナルキーを用いた復号を行わなければエラー訂正不能となるようなアルゴリズムとすることが必要になる。

また従って、暗号化アルゴリズムによっては、再生時にCPU41が復号処理 が適切に行われたか否かを判断できないこともあり得る。

このような場合、つまりステップF227,F228、ステップF130の処理がシステム上適切に実行できないような場合もありうるが、それでも問題はない(換言すれば、ステップF227,F228、ステップF130の処理が存在しない処理例も考えられる)。

つまり、適正な復号か否かを確認できずに、そのまま再生出力したとしても、 異なるターミナルキーが用いられた復号によっては、適切な音声出力は得られないことになり、ユーザーにとっては意味不明のノイズ音声が再生される状態となる。 つまり、いずれにしても、コピー/ムーブ動作時と異なるドライブ装置 20を接続した状態では、ユーザーはHDD11aからの暗号化オーディオデータを聴くことはできないものとなる。

# [0100]

パーソナルコンピュータ 1 1 は、ステップ F 1 2 9 の H D D 再生及び送信動作を、そのオーディオデータの送信が完了するまで、もしくはユーザーが再生停止操作を行うまで続ける。つまりその期間、C P U 4 1 でステップ F 2 2 6 の処理により再生音声が出力される。

オーディオデータの送信が完了するか、もしくはユーザーが再生停止操作を行なった場合は、パーソナルコンピュータ11はステップF131又はF132か

らステップF133に進み、CPU41に対して停止コマンドを送信する(通信 C17)。そしてステップF134で終了処理を行って再生処理を終える。

CPU41は、停止コマンドを受けたら、ステップF229からF230に進み、終了処理を行って再生処理を終える。

[0101]

以上の、図9、図10の処理により、動作⑥としての再生動作が実現される。 つまり暗号化されてHDD11aに格納されているメインデータをドライブ装置 20を介して再生させる動作が実行される。

そして上記の説明からわかるように、この再生を行うためには、パーソナルコンピュータ11にドライブ装置20が接続されており、かつそのドライブ装置20が、暗号化メインデータをHDD11aに記録する際に用いられたドライブ装置20でなければならないという条件がつけられることになる。

つまりこれは、HDD11aにコピー/ムーブしたデータは、ユーザーの私的 使用の範囲内のみで再生できることになり、著作権侵害をおこさせないものとす ることができる。

[0102]

6-2 動作⑦

動作⑦は、HDD11 a に記録してある暗号化メインデータ(例えば暗号化オーディオデータ)をドライブ装置20の処理により復号した後、パーソナルコンピュータ11自身に再生出力させる動作である。

この場合、基本的には上記図9、図10と同様の処理が行われることで、パーソナルコンピュータ11とドライブ装置20の接続がチェックされた後に、再生出力が行われる。

[0103]

即ちパーソナルコンピュータ11は、図9のステップF121~F128までの処理を行った後、ステップF129でHDD11aからの読出及びドライブ装置20への送信を行う。

一方、CPU41は、図10のステップF221~F225までの処理を行った後、ステップF226で送信されてくる暗号化オーディオデータを受信/復号していく。

但しCPU41は、受信/復号したオーディオデータをUSBインターフェース43からパーソナルコンピュータ11に送信させることになる。

そしてパーソナルコンピュータ11では、送信されてきたオーディオデータを 、スピーカ11bから音声として出力させることになる。

[0104]

このようにして、動作のとしての再生が実現される。つまり暗号化されてHDD11aに格納されているメインデータをドライブ装置20において復号した後、パーソナルコンピュータ11から再生出力させる動作が実行される。

この場合も、上記動作⑥と同様に、再生を行うためには、パーソナルコンピュータ11にドライブ装置20が接続されており、かつそのドライブ装置20が、暗号化メインデータをHDD11aに記録する際に用いられたドライブ装置20でなければならないという条件がつけられることになる。つまり、HDD11aにコピー/ムーブしたデータは、ユーザーの私的使用の範囲内のみで再生できることになり、著作権侵害をおこさせないものとすることができる。

またこの場合は、再生音声がパーソナルコンピュータ11から出力されるため、ユーザーにとっては違和感の無い再生動作、つまりCD等の記録媒体から読出を行っている装置による再生出力を実行できる。

[0105]

6-3 動作®

動作®として、HDD11aに記録してある暗号化メインデータ(例えば暗号 化オーディオデータ)をドライブ装置20の処理により板状メモリ1にコピー/ ムーブさせる動作について、図11、図12で説明する。

図11はパーソナルコンピュータ11側の処理、図12はドライブ装置20の CPU41の処理をそれぞれ示している。 [0106]

この動作®に関しても、パーソナルコンピュータ11にドライブ装置20を接続した状態で行われる。このときユーザーは例えばパーソナルコンピュータ11 側を用いた操作(例えば図示していないキーボードやマウスなど、パーソナルコンピュータ11の入力装置を用いた操作)を行うことで、コピー/ムーブを実行させる。

[0107]

パーソナルコンピュータ11に対してユーザーが、HDD11a内の暗号化オーディオデータを板状メモリ1にコピー/ムーブすることを指示する操作を行うと、パーソナルコンピュータ11の処理は図11のステップF141からF142に進み、まずドライブ装置20が接続されているか否かを確認する。

即ち通信C21として、USBインターフェースによりドライブ装置20のC PU41に対してステイタス要求のコマンドを送信し、ステップF143で通信 C22としてのステイタス返信を待機する。

[0108]

ドライブ装置20のCPU41では、通信C21としてのステイタス要求コマンドを受信すると、処理を図12のステップF241からF242に進め、現在の状態(ステイタス)を示すデータを送信する。具体的には、ドライブ装置20がパーソナルコンピュータ11から送信されてくる暗号化オーディオデータを板状メモリ1へ記録する処理に対応できる状態であるか否かを示すデータとなる。

[0109]

パーソナルコンピュータ11では図11のステップF143として、ステイタスデータを受信したら、ステップF144でステイタス内容を確認し、コピー/ムーブのための接続状況が適正であるか否かを確認する。

なおこの場合も、ステイタス要求コマンドに対して所定時間以上ドライブ装置 20からのステイタスデータの受信がなかった場合や、USBコネクタの端子状態(例えば各端子の電圧など)が非接続状態にあることが検出された場合などは、ドライブ装置 20が接続されていないと判断して、ステップF144からエラー終了することになる。

また、ドライブ装置 2 0 からステイタスデータが受信されたが、そのステイタスが現在他の記録動作中である場合や、板状メモリ 1 が装填されていない場合など、コピー/ムーブ動作に対応できない状態を示している場合も、エラー終了することになる。

## [0110]

ステイタスチェックにより適正な接続が確認されたら、パーソナルコンピュータ11の処理はステップF145に進み、HDD11aに収録されているメインデータ(オーディオデータ)の曲名等によるリストをディスプレイ画面上に表示し、再生する曲の選択を要求する表示を行なう。

これに応じてユーザーは曲を選択する操作を行うことになり、パーソナルコンピュータ11はその選択操作に応じて処理をステップF146からF147に進め、CPU41に対して通信C23として、選択されたファイル(曲)の板状メモリ1へのコピー/ムーブの実行を指示するコマンドを送信する。

そしてステップF148で、ドライブ装置20からの再生開始〇Kの通知(通信C14)を待機する。

### [0111]

CPU41では、通信C23としてのコピー/ムーブ実行を指示するコマンドが受信されたら、処理をステップF243からF244に進め、通信モード設定、ターミナルキーのSAM50への転送など、コピー/ムーブ処理のための準備を行い、準備完了に応じてOK通知(通信C24)を発する。そしてステップF245で、パーソナルコンピュータ11から暗号化オーディオデータが送信されてくることを待機する。

#### [0112]

パーソナルコンピュータ11ではステップF148でOK通知を確認したら、ステップF149に進んで、再生対象となった暗号化オーディオデータのHDD11aからの読出、及びドライブ装置20への送信(通信C25)を実行する。CPU41は、通信C25としての暗号化オーディオデータの送信が開始され

たら、ステップF246に進んで、その受信、復号、書込処理を開始する。

即ちCPU41は、USBインターフェース43を介して受信される暗号化オ

ーディオデータを所定単位毎にSAM50に転送して、ターミナルキーを用いた 復号処理を実行させる。

さらにSAM50で復号されたオーディオデータをメモリインターフェース4 2を介して板状メモリ1に書き込んでいく。

これにより、ドライブ装置20による板状メモリ1へのコピー/ムーブが実行される。

### [0113]

但し、ステップF246で復号が開始された時点で、SAM50により適正な 復号ができなかった場合は、ターミナルキーが不適であるとしてステップF24 8に進み、パーソナルコンピュータ11に対してエラー通知 (通信C26) を行う。

パーソナルコンピュータ11では、ステップF149の動作が開始された後、通信C26としてのエラー通知を受けた場合は、ステップF150から動作をエラー終了させることになる。

即ち、接続されたドライブ装置20が、上述したHDD11aへのコピー/ムーブ動作時に用いられたドライブ装置20ではない場合は、そのHDD11aへコピー/ムーブされたオーディオデータを板状メモリ1にコピー/ムーブすることはできないことになる。

### [0114]

なおCPU41が、復号処理が適切に行われたか否かを判断できない場合は、復号されたと思われるオーディオデータが板状メモリ1に書き込まれることになるが、ターミナルキーが異なる場合、板状メモリ1に書き込まれるデータは意味不明のノイズ音声によるオーディオデータとなるため、いずれにしても、元々のコピー/ムーブ動作時と異なるドライブ装置20を接続した状態では、ユーザーはHDD11aからの暗号化オーディオデータを板状メモリ1にコピー/ムーブさせることはできないものとなる。

### [0115]

パーソナルコンピュータ11は、ステップF149のHDD再生及び送信動作 を、そのオーディオデータの送信が完了するまで続ける。 オーディオデータの送信が完了したら、パーソナルコンピュータ11はステップF151からF152に進み、CPU41に対して完了コマンドを送信する(通信C27)。そしてステップF153で終了処理を行って再生処理を終える。ムーブ処理であった場合は、終了処理としてHDD11aからのオーディオデータの消去を行うことになる。

[0116]

CPU41は、完了コマンドを受けたら、ステップF249からF250に進み、終了処理を行ってコピー/ムーブ処理を終える。

[0117]

以上の、図11、図12の処理により、動作®としてのコピー/ムーブ動作が 実現される。つまり暗号化されてHDD11aに格納されているメインデータを ドライブ装置20を介して板状メモリ1に記録させる動作が実行される。

そしてこの場合も、上述のように、パーソナルコンピュータ11にドライブ装置20が接続されており、かつそのドライブ装置20が、暗号化メインデータをHDD11aに記録する際に用いられたドライブ装置20でなければならないという条件がつけられることになるため、HDD11aにコピー/ムーブしたデータは、ユーザーの私的使用の範囲内のみで再生できることになり、著作権侵害をおこさせないものとすることができる。例えばHDD11aに一旦コピーしたデータを、他のドライブ装置20によって板状メモリ1に記録させ、コピーデータを無制限に増やしていくことはできない。

一方で、正しく使用する範囲においては、一旦HDD11aにムーブしたデータを、元々の板状メモリ1に戻すことなどが可能となる。

[0118]

なおここで、HDD11aからの暗号化オーディオデータをコピー/ムーブできる板状メモリ1は、もともと、HDD11aへムーブした際の板状メモリ1のみとする制限を設けることが必要となる場合もある。

つまり、上記のようにHDD11aへのコピー/ムーブの際に用いられたドライブ装置20が接続されていることが条件とすると、板状メモリ1自体は制限されないことになる。従って、HDD11aから多数の板状メモリ1へ無制限にコ

ピーできることになってしまうことがあり得る。

これにより著作権侵害等が憂慮される場合は、CPU41が装填されている板 状メモリ1自体のチェックを行うようにし、元々そのオーディオデータが記録さ れていた板状メモリ1である場合のみ、コピー/ムーブを許可するような処理を 行うことが好ましい。

### [0119]

一方で、その様なチェックを行わなくとも、例えばHDD11aから送信されてきた暗号化オーディオデータを、復号せずにそのまま板状メモリ1に記録するようにしても良い。

この場合、その板状メモリ1に記録された暗号化オーディオデータは、そのドライブ装置20を用いなければ再生不能とできるため(再生時にターミナルキーを用いた復号を行う)、大量にコピーされたとしても、実質的にはそのユーザーの個人的範囲でしか使用できなくなるためである。

### [0120]

或いは、従来より知られているSСMS方式でコピーの制限がかけられるようにしても良い。

#### [0121]

以上、実施の形態について述べてきたが、本発明はこれらの構成及び動作に限 定されるものではなく、特に上述してきた各種動作時の処理の細かい手順として は各種の変形例が考えられる。

また、本発明のシステムにおいて第1の記録媒体に相当する記録媒体は、図1のような板状メモリに限定されるものではなく、他の外形形状とされた固体メモリ媒体(メモリチップ、メモリカード、メモリモジュール等)でも構わない。もちろんメモリ素子はフラッシュメモリに限られず、他の種のメモリ素子でもよい。さらに固体メモリではなく、ミニディスク、DVD(DIGITAL VERSATILE DISC)、ハードディスク、CD-Rなどのディスク状記録媒体を用いるシステムでも本発明は適用できる。

同様に本発明でいう第2の記録媒体はHDDに限定されない。

## [0122]

また上記例では音楽等のオーディオデータについてのコピー/ムーブ/再生について述べたが、これは一例にすぎない。例えば音楽データとしてのトラック(ファイル)に限らず、動画ファイル、静止画ファイル、音声データファイルなどについても、全く同様に適用できる。

## [0123]

## 【発明の効果】

以上の説明からわかるように本発明では、第1の記録媒体に記録されたメインデータ(例えば音楽データ)を第2の装置に送信して第2の記録媒体にコピー又はムーブさせる際には、第1の装置においてその装置固有の識別子をキーとして用いて暗号化を行う。そして暗号化されたメインデータを第2の装置に送信してコピー又はムーブを実行させるようにする。またこのようにして第2の記録媒体にコピー/ムーブしたメインデータ(暗号化データ)を第2の装置で再生する場合には、その第2の装置は第1の装置との接続を確認し、接続された状態において、メインデータの読出を実行できるようにする。さらに読み出された暗号化メインデータは、第1の装置側に送信され、復号手段において、その装置固有の識別子をキーとして復号が行われ、再生出力されるようにする。従って、コピー/ムーブしたメインデータで再生する場合には、その第2の装置に、コピー/ムーブ時に用いた第1の装置が接続された場合のみ(他の第1の装置では不可)、暗号化時と同一の識別子が用いられることで適切に復号ができ、再生可能となる。

このため、コピー/ムーブしたメインデータを再生できるのは、コピー/ムーブ時に用いた第1の装置を所有する者のみであり、つまりユーザーの私的複製の範囲でしかコピー/ムーブしたメインデータを使用(再生)できないものとなる。これにより著作権侵害を強力に防止できるものとなる。

### [0124]

その一方で、第2の装置にコピー/ムーブした暗号化されたメインデータについては、さらなるコピー/ムーブ(暗号化のままのメインデータのコピー/ムーブ)については制限されないため、ユーザーは必要に応じてメインデータを他の装置(他の記録媒体)に移すことなどが可能であり、フレキシブルに利用できる

。即ち、あくまでも再生時に第1の装置を接続できる機器であれば、本発明でいう第2の装置に限らず、暗号化メインデータは再生可能となるため、第1の装置を所有するユーザーの私的な使用の範囲内においては、多様なデータ使用やデータの持ち運びが可能となり、ユーザーの使用性を向上させることができる。

### [0125]

また単に著作権保護だけでなく、例えばユーザーにとって秘匿性の高いデータであった場合に、本発明によるコピー/ムーブを行うようにすれば、ユーザー本人(つまり第1の機器を所有している本人)以外には、再生不能となるため、秘密保持効果を得ることができる。

### [0126]

さらに本発明の場合、メインデータの暗号化/復号に用いるキー(識別子)は、第1の装置(データ処理装置)内に記憶されているとともに、その識別子を用いた暗号化/復号は、いずれもその第1の装置内で行われることになる。つまりコピー/ムーブ時に識別子は他の機器に転送されず、また他の時点において識別子自体を第1の装置外に送信する必要性も無い。これは、識別子が全くその第1の装置外に出ないことを意味し、つまり通信過程で識別子としてのコードナンバが盗まれたり、通信先の機器において識別子を使用できるようにすることができないものとなる。従って、第1の機器を所有する悪徳ユーザーが識別子を調べることで、本発明による著作権保護方式をすり抜けて著作権侵害にかかる行為を実行することも不可能となる。

# [0127]

また本発明で、第1の装置(データ処理装置)において、第1の記録媒体から メインデータを読み出して当該第1の装置内に取り込むことのできる読出手段を 備えるようにすることで、第1の装置と第2の装置のみで、上記効果を実現する データコピー/ムーブシステムを確立できる。

さらにその場合、第1の装置(データ処理装置)のみで、再生装置としての使用も可能となる。

### [0128]

また第1の装置(データ処理装置)が、或る第1の記録媒体に対して再生動作

可能な再生装置(例えば外部のCDプレーヤ等)によって読み出されたメインデータを入力することで、第1の記録媒体から読み出されたメインデータを当該第1の装置内に取り込むことのできる入力手段を備えるようにすることで、本発明のコピー/ムーブ時の暗号化/復号処理を採用していない機器(例えば従来より存在する機器)からの再生データ(例えばCD収録の音楽データなど)についても、本発明の効果を享受できる。

### [0129]

第1の記録媒体を第2の装置側で再生できる場合も同様であり、即ち第2の装置には、第1の記録媒体に対してメインデータの読出が可能な読出手段と、読出手段で再生されたメインデータを第1の装置に送信できる送信手段とが備えられている場合、第1の装置は、第2の装置の送信手段により送信されたメインデータを受信することで、第1の記録媒体から読み出されたメインデータを当該第1の装置内に取り込むことのできる受信手段を備えるようにすれば、第2の装置で再生されたデータについても、本発明の効果を享受できる。

### [0130]

本発明の第1の装置(データ処理装置)の出力手段は、復号手段で復号された メインデータを、当該第1の装置に接続又は内蔵された出力機器に対して再生データとして供給し、再生出力を実行させることで、第1の装置による再生出力が可能となる。例えば音楽データの場合は、第1の装置に内蔵又は接続されたスピーカやヘッドホンで出力させたり、或いは出力端子から他の機器(アンプシステムや記録装置)に供給して再生出力や録音を行わせることができる。

# [0131]

また第1の装置の出力手段は、復号手段で復号されたメインデータを再生データとして、送信手段により第2の装置に供給させることで、第2の装置側での再生出力が実行できる。つまりこの再生データは、もともと第2の装置側で読み出されたものであり、第1の装置はその暗号の復号を行うものであるため、復号したメインデータを第2の装置に戻すことで、ユーザーにとって違和感の無い再生動作、つまり記録媒体から読出を行っている装置による再生出力を実行できる。

[0132]

また第1の装置は、第1の記録媒体に対してデータ書込可能な書込手段を備えるようにし、この書込手段は、復号手段で復号されたメインデータを第1の記録媒体に書き込むことができるようにすることで、第2の装置からのメインデータのコピー/ムーブ、即ちメインデータの元の記録媒体への復帰(第 $1 \rightarrow$ 第2の記録媒体としてムーブされたメインデータを、第1の記録媒体に戻す)を実行できる。

## 【図面の簡単な説明】

### 【図1】

本発明の実施の形態の板状メモリの外形形状を示す平面図、正面図、側面図、底面図である。

## 【図2】

実施の形態のドライブ装置の外観例の平面図、左側面図、右側面図、上面図、 底面図である。

### 【図3】

実施の形態のドライブ装置のブロック図である。

#### 【図4】

本発明の実施の形態のドライブ装置を含むシステム接続例の説明図である。

#### 【図5】

実施の形態の記録/再生/コピー/ムーブ動作におけるデータの流れの説明図である。

## 【図6】

実施の形態のコピー/ムーブ動作の説明図である。

# 【図7】

実施の形態の動作③のパーソナルコンピュータ側の処理のフローチャートである。

### 【図8】

実施の形態の動作③のドライブ装置側の処理のフローチャートである。

【図9】

実施の形態の動作®のパーソナルコンピュータ側の処理のフローチャートである。

【図10】

実施の形態の動作⑥のドライブ装置側の処理のフローチャートである。

【図11】

実施の形態の動作®のパーソナルコンピュータ側の処理のフローチャートである。

【図12】

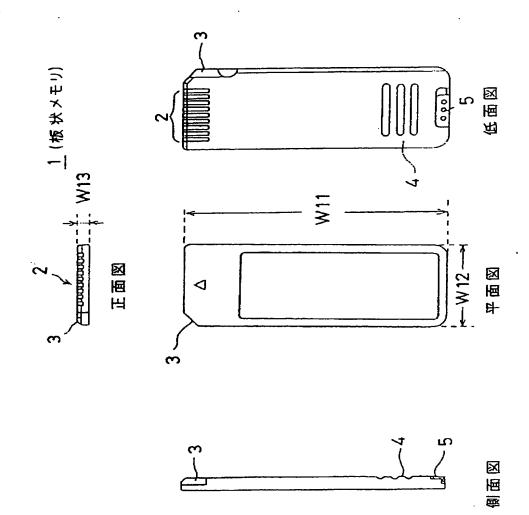
実施の形態の動作®のドライブ装置側の処理のフローチャートである。

【符号の説明】

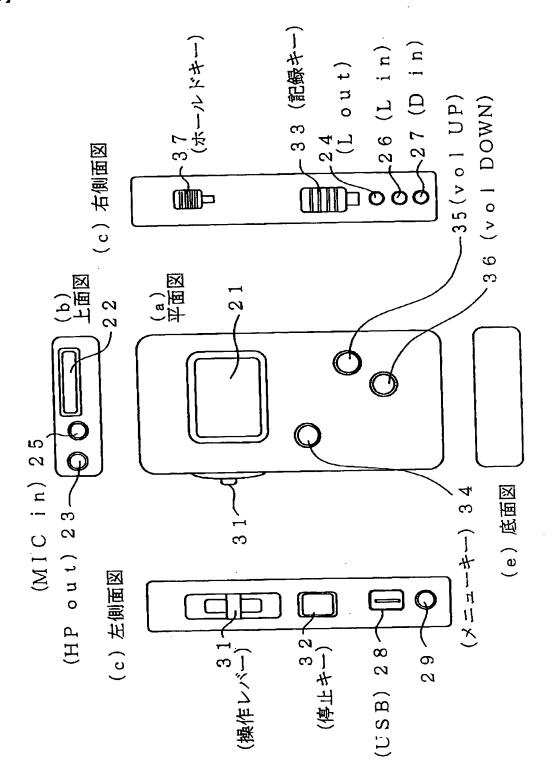
1 板状メモリ、20,20A,20B ドライブ装置、21 表示部、22 着脱機構、23 ヘッドホン出力端子、24 ライン出力端子、25 マイク入力端子、26 ライン入力端子、27 デジタル入力端子、30 操作部、31 操作レバー、32 停止キー、33 記録キー、41 CPU、42 メモリインターフェース、43 USBインターフェース、44 リアルタイムクロック、45 表示ドライバ、48 フラッシュメモリ、49 DSP、50 SAM

【書類名】 図面

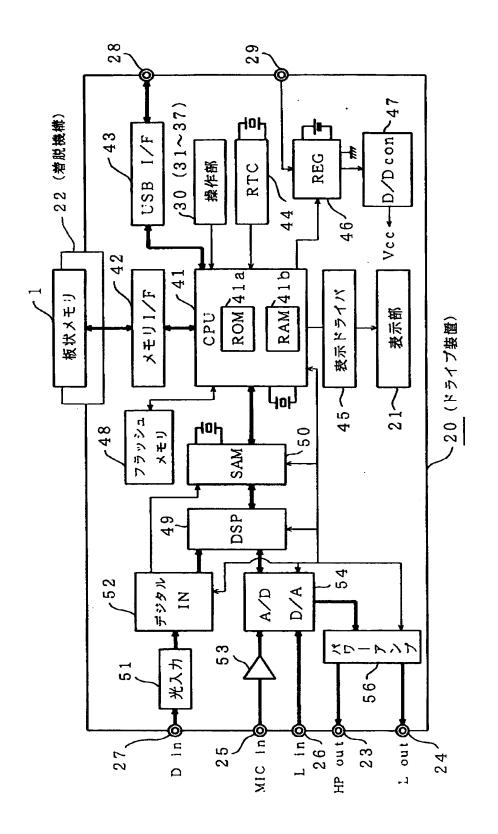
【図1】



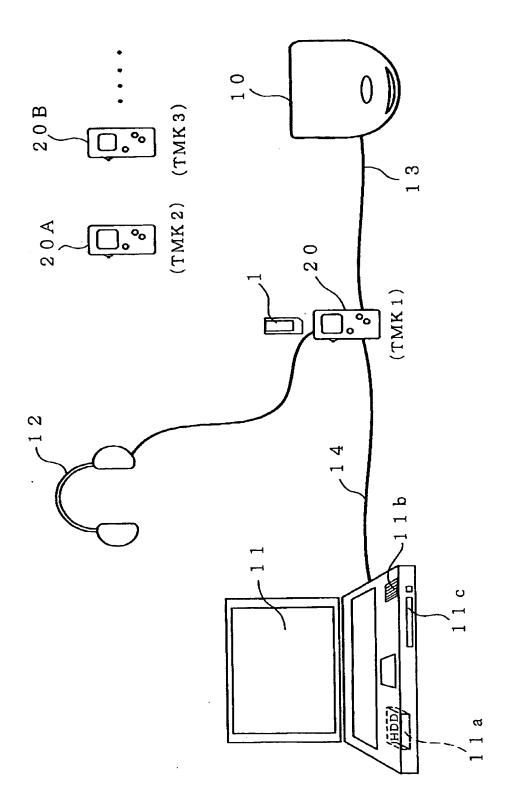
【図2】



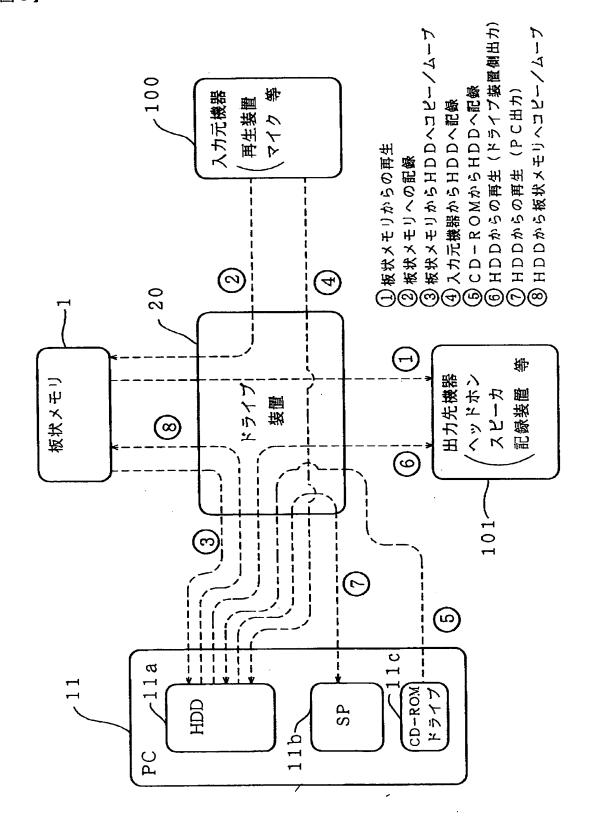
【図3】



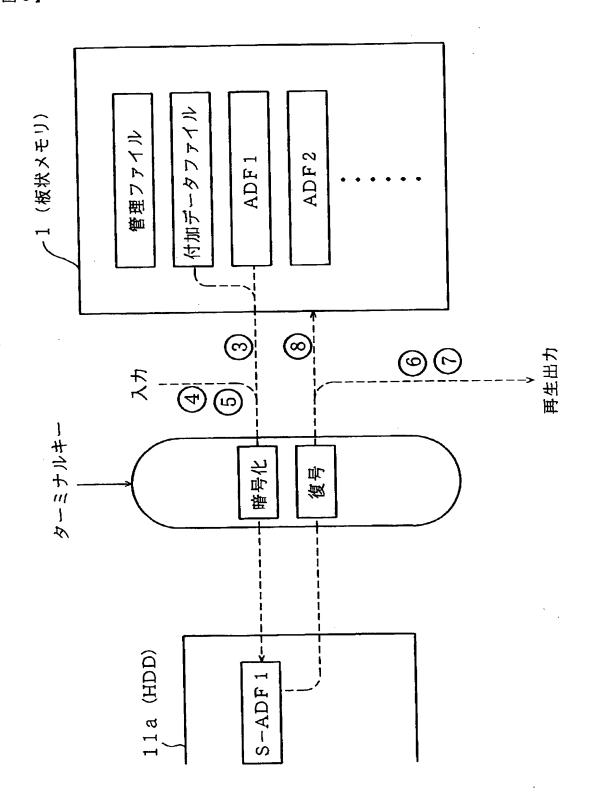
【図4】



【図5】



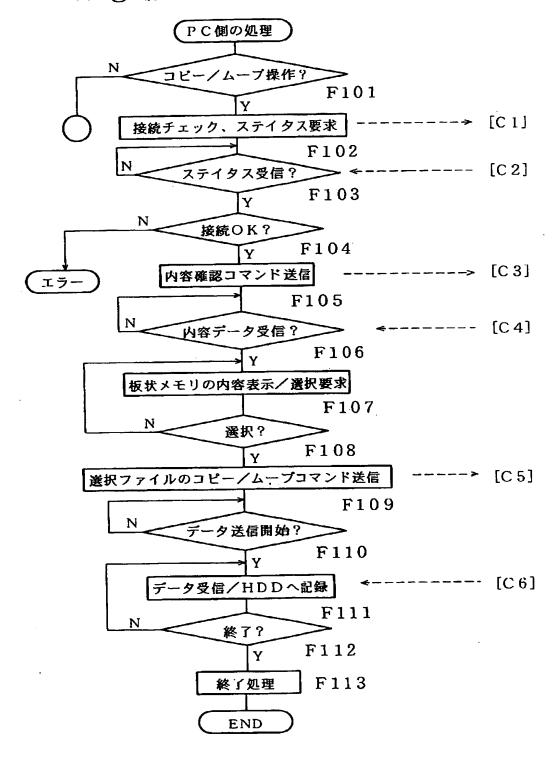
【図6】



6

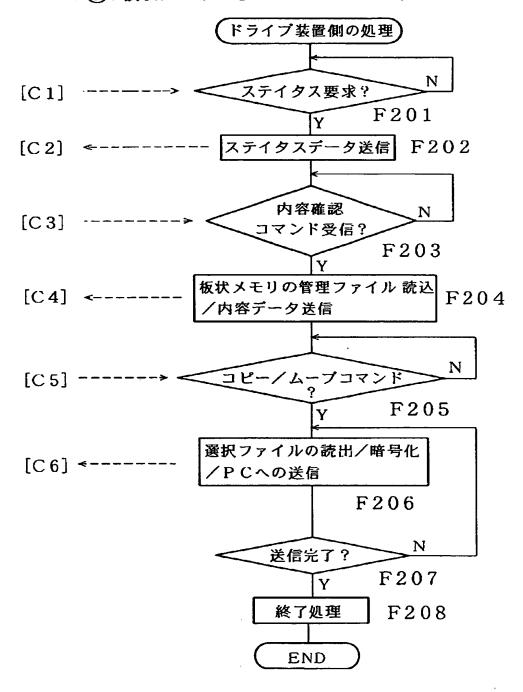
# 【図7】

動作③: 板状メモリからのHDDへのコピーノムーブ



# 【図8】

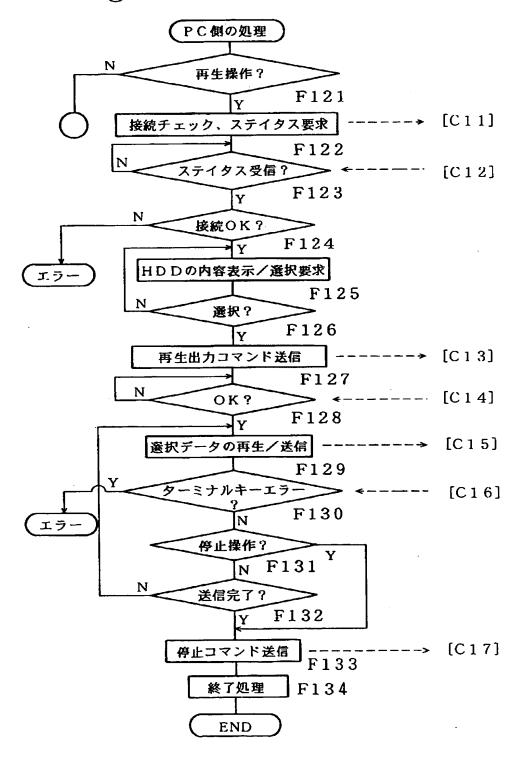
動作(3): 板状メモリからHDDへのコピー/ムーブ



8

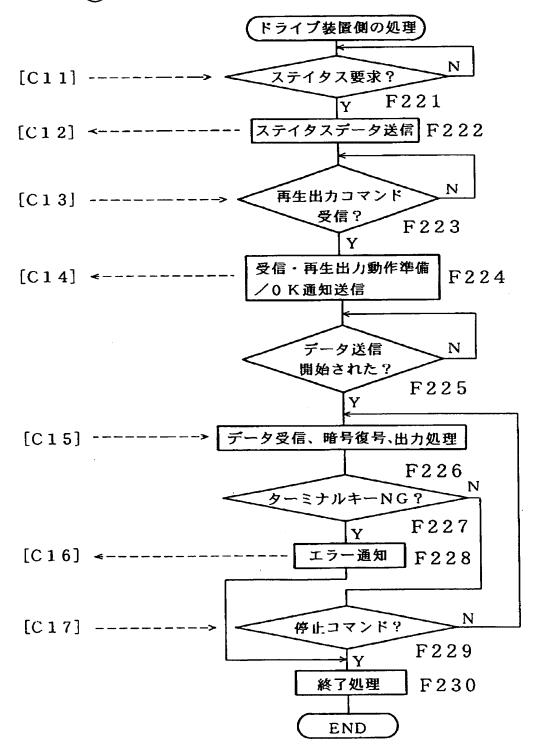
# 【図9】

動作(6): HDDからの再生(ドライブ装置側出力)



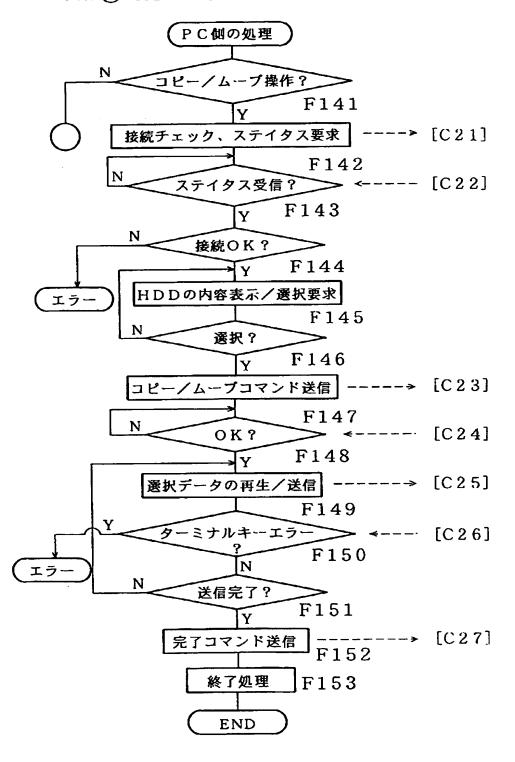
【図10】

動作(6): HDDからの再生(ドライブ装置側出力)



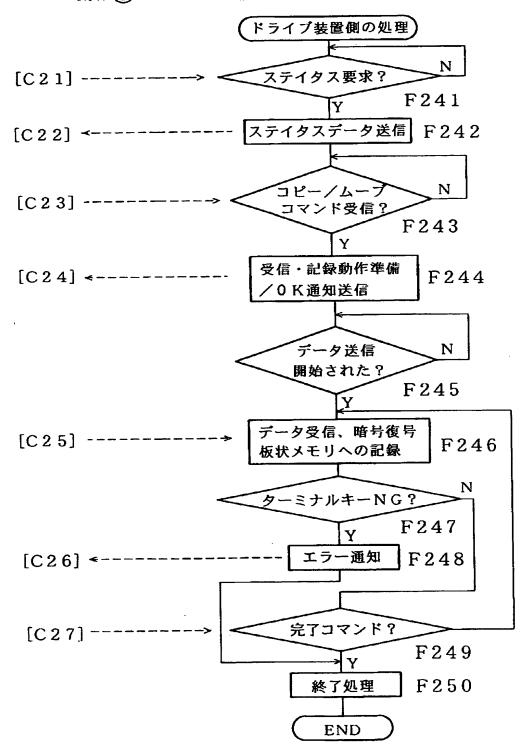
【図11】

動作(8): HDDから板状メモリへのコピー/ムーブ



【図12】

動作8: HDDから板状メモリへのコピー/ムーブ



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 コピー/ムーブの際の著作権侵害の防止。

【解決手段】 第1の記録媒体に記録されたメインデータ(例えば音楽データ)を第2の装置に送信して第2の記録媒体にコピー又はムーブさせる際には、第1の装置においてその装置固有の識別子をキーとして用いて暗号化を行う。そして暗号化されたメインデータを第2の装置に送信してコピー又はムーブを実行させるようにする。またこのようにして第2の記録媒体にコピー/ムーブしたメインデータ(暗号化データ)を第2の装置で再生する場合には、その第2の装置は第1の装置との接続を確認し、接続された状態において、メインデータの読出を実行できるようにする。さらに読み出された暗号化メインデータは、第1の装置側に送信され、復号手段において、その装置固有の識別子をキーとして復号が行われ、再生出力されるようにする。

【選択図】 図6

# 認定・付加情報

特許出願の番号 平成11年 特許願 第061547号

受付番号 59900211997

書類名 特許願

担当官 木村 勝美 8848

作成日 平成11年 3月12日

<認定情報・付加情報>

【特許出願人】

【識別番号】 000002185

【住所又は居所】 東京都品川区北品川6丁目7番35号

【氏名又は名称】 ソニー株式会社

【代理人】 申請人

【識別番号】 100086841

【住所又は居所】 東京都中央区新川1丁目27番8号 新川大原ビ

ル6階

【氏名又は名称】 脇 篤夫

【代理人】

【識別番号】 100102635

【住所又は居所】 東京都中央区新川1丁目27番8号 新川大原ビ

ル6階 雄渾特許事務所

【氏名又は名称】 浅見 保男

# 出願人履歴情報

識別番号

[000002185]

1. 変更年月日 1990年 8月30日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都品川区北品川6丁目7番35号

氏 名 ソニー株式会社